



# CÂMARA MUNICIPAL DE VEREADORES

IMIGRANTE

ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL

PROJETO DE LEI Nº 04/2017

**Dispõe sobre a formação de Agentes de Primeiros Socorros e Combate a Incêndios na Rede de Ensino Fundamental e Médio do Município de Imigrante e dá outras providências.**

**Art.1º** – As Escolas de Ensino Fundamental e Médio, formarão dentre seu quadro de servidores, os Agentes de Primeiros Socorros e Combate a Incêndios, destinado ao atendimento emergencial às crianças frequentadoras dos Educandários.

**Art.2º** – A atuação dos Agentes de Primeiros Socorros e Combate a Incêndios será voluntária e não terá qualquer espécie de remuneração financeira.

**Art.3º** – O Município, através da Secretaria Municipal da Saúde, em parceria com Organizações da Sociedade Civil, ofertará gratuitamente a formação e o treinamento dos Agentes de Primeiros Socorros e Combate a Incêndios da Rede de Ensino Fundamental e Médio de que trata esta Lei.

**Parágrafo Único:** No início de cada ano letivo, cada Escola de Ensino Fundamental e Médio deverá indicar o nome de 02 (dois) titulares e (02) dois suplentes do seu quadro de servidores, por turno, para a formação do grupo que será capacitado para atuar como Agente de Primeiros Socorros e Combate a Incêndios na Rede de Ensino Médio e Fundamental.

**Art.4º** - O Poder Executivo poderá firmar Acordo de Cooperação, nos termos da Lei Federal nº 13.019/2014, com Organizações da Sociedade Civil, a fim de implementar as ações previstas nesta Lei.

**Art. 5º** - O Poder Executivo Municipal regulamentará a presente lei através de Decreto, no que for cabível.

**Art.6º** - Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

Câmara Municipal de Imigrante, 29 de agosto de 2017.

Câmara Municipal de Vereadores  
IMIGRANTE - RS

Despacho: COMISSOES

Data: 29/08/17

Tiago Luis  
Presidente

Adriano  
Secretário

Jaqueline Stevens Mildner  
Vereadora do PP

Câmara Municipal de Vereadores  
IMIGRANTE - RS

Despacho: APROVADO

Data: 29/08/17

Tiago Luis  
Presidente

Adriano  
Secretário